

# Pameran Seminar Bahasa Melayu 2015

*Sekolah Rendah*



Tajuk:

**Memperkasakan Bahasa Melalui ICT**

Nama Sekolah:

Sekolah Rendah Fuhua

Sinopsis:

Teknologi Maklumat dan Komunikasi atau ringkasnya ICT telah membantu murid untuk belajar, berkolaborasi dan menilai pembelajaran mereka dengan lebih berkesan di dalam bilik darjah. Di Sekolah Rendah Fuhua, murid menggunakan portal 10'M Aksara untuk menjalankan aktiviti membaca, menulis dan meningkatkan penguasaan bahasa mereka. Portal ini turut membolehkan para guru menyesuaikan pengajaran bagi memastikan murid dapat belajar mengikut keperluan dan kebolehan mereka serta menggunakan sepenuh pelantar ICT bagi merangsang keberkesanan pengajaran dan pembelajaran bahasa Melayu dalam kalangan murid.



Tajuk:

**Permainan Interaktif dalam Pengajaran dan Pembelajaran Bahasa Melayu**

Nama Sekolah:

Sekolah Rendah Tampines

Sinopsis:

Penggunaan Permainan Interaktif telah dijalankan di Sekolah Rendah Tampines dengan fokus utama iaitu meningkatkan keupayaan murid belajar Bahasa Melayu dengan lebih berkesan. Permainan ini bertujuan untuk memberi peluang kepada murid membina dan menambah nilai kemahiran bahasa mereka dengan penggunaan Teknologi Maklumat dan Komunikasi atau ICT yang sudah menjadi sebahagian daripada kehidupan mereka. Kini ICT adalah antara wahana dan bahan utama dalam proses pengajaran dan pembelajaran di dalam dan luar bilik darjah. Penggunaan media baharu yang lebih meluas dapat menggalakkan pembelajaran sendiri dan melatih murid menjadi lebih berdikari. Usaha ini merupakan salah satu cara membina kecekapan abad ke-21 yang perlu dikuasai oleh murid. Aktiviti-aktiviti yang dilakarkan di sekolah ini termasuklah permainan berasaskan perisian Powerpoint dan permainan secara on-line melalui McOnline yang direka oleh murid. Selaras falsafah sekolah bahawa setiap murid mampu belajar dan berjaya, diharapkan wadah ini menjadi pemangkin untuk menanam minat dan cinta murid kepada bahasa dan budaya Melayu lalu dapat membuka ruang kepada mereka untuk mempelajari dan mendalami bahasa dan budaya Melayu ke peringkat yang lebih tinggi dengan cemerlang.



497

Seminar Bahasa Melayu 2015





Tajuk

Nama Sekolah:

Sinopsis:

### ***Trail Shuttle@Pengajaran Kemahiran Interaksi***

Sekolah Fairfield Methodist

Keobjektifan pembelajaran Program Jejak Kampung ini adalah untuk menggalakkan murid-murid Bahasa Melayu Darjah 2 menggunakan laras bahasa Melayu dengan betul dan lancar. Pelaksanaan pembelajaran ini berlandaskan kaedah Pembelajaran Luar Bilik Darjah dan bertujuan untuk merangsang pemikiran murid. Mereka dibawa ke perkampungan Melayu di sekolah yang mana mereka dapat melihat, mengenali dan menyentuh tanam-tanaman seperti cili, limau kasturi, kedondong, manga, nanas, pisang dan jambu batu secara dekat. Penggunaan aplikasi Trail Shuttle ini dapat menarik perhatian murid-murid dan menggalakkan pembelajaran secara kolaboratif kerana mereka harus berbincang dengan rakan-rakan untuk menyelesaikan beberapa tugas antaranya memilih buah-buahan yang akan ditanam di kampung mereka sendiri. Pendekatan 5E (*Engage, Explore, Explain, Elaborate and Evaluate*) juga diterapkan dengan penekanan terhadap menyediakan proses pembelajaran yang menggalakkan penerokaan dan kerjasama.



Tajuk

Nama Sekolah:

Sinopsis:

### **Perkemahan Bahasa & Budaya @ ADMPS**

Sekolah Rendah Admiralty

Perkemahan sehari ini merupakan perkemahan tahunan yang dianjurkan oleh Sekolah Rendah Admiralty untuk murid-murid Bahasa Melayu Darjah 3. Perkemahan ini bertujuan untuk membina suasana yang dapat menggalakkan murid-murid mempelajari dan menggunakan bahasa Melayu, dan menghargai serta menghayati budaya melalui aktiviti-aktiviti yang menyeronokkan. Murid-murid terlibat dalam proses pembelajaran yang autentik berkaitan beberapa aspek budaya. Misalnya, mereka mengarang pantun, menulis aksara Jawi, menyediakan bunga rampai dan bermain boling Melayu. Murid-murid juga menjamu nasi ambeng dalam dulang bersama rakan-rakan.





Tajuk

### **Mengimbuh dengan Pelangi dan Kahoot.it**

Nama Sekolah: Sekolah Rendah Xingnan

Sinopsis: Murid-murid Darjah 3 mempunyai masalah memilih awalan MeN- yang sesuai untuk diimbuhkan kepada kata dasar. Jabatan Bahasa Melayu, Sekolah Rendah Xingnan telah mereka dan mencipta satu bahan bantuan mudah dan berguna untuk membantu murid mempelajari awalan MeN- secara visual. Bagi menyokong pembelajaran, Aplikasi *Kahoot.it* pula digunakan sebagai bahan pengukuhan kepada pembelajaran murid dalam bentuk kuiz penilaian.



Tajuk

### **Permainan Bahasa@Woodlands Ring**

Nama Sekolah: Sekolah Rendah Woodlands Ring

Sinopsis: Pameran ini menunjukkan bagaimana guru menggunakan manipulatif untuk mengajar bahasa secara interaktif. Guru menyediakan bahan-bahan yang dibina sendiri bagi tujuan pengajaran dan pembelajaran yang berkesan. Permainan bahasa yang menggunakan kad dan papan permainan dibina sendiri oleh guru. Pelajaran bahasa yang dipilih berfokus pada Kata Seerti, Kata Berlawan, Penjodoh Bilangan, Perbandingan Semacam dan Peribahasa. Cara bermain yang digunakan sama seperti permainan 'Happy Family' dan 'Memory Game'.



Tajuk

### **Belajar Bahasa@Rivervale**

Nama Sekolah: Sekolah Rendah Rivervale

Sinopsis: Melalui pameran ini, Sekolah Rendah Rivervale berkongsi cara memanfaatkan kemudahan-kemudahan yang terdapat di sekeliling sekolah dan kawasan kejiranan untuk memberikan pengalaman pembelajaran yang positif kepada murid-murid. Pameran ini mengambil pendekatan pembelajaran berasaskan pengalaman dalam merangsang pembelajaran bahasa Melayu dalam kalangan murid. Dengan mengetahui dan mengenali kemudahan-kemudahan yang terdapat dalam kawasan sekolah dan kawasan kejiranan, pembelajaran bahasa Melayu mengambil kira pengetahuan sedia ada murid dan mencetus pembelajaran berdasarkan pengalaman sedia ada mereka.



## *Sekolah Menengah*



Tajuk

**Pencerakinan Budaya**

Nama Sekolah: Sekolah Perempuan Raffles

Sinopsis: Pameran ini memberi tumpuan kepada pengajian penyelidikan (*Research Studies*) sepanjang tahun yang dijalankan oleh pelajar-pelajar Bahasa Melayu Lanjutan Sekolah Perempuan Raffles. Penyelidikan berfokus pada bahasa, budaya atau masyarakat Melayu mengikut minat dan pilihan pelajar. Program penyelidikan ini merupakan satu program wajib untuk setiap pelajar tahun 2 dan 3. Para pelajar Bahasa Melayu berpeluang melaksanakan program ini sebagai kajian ilmiah berkaitan bahasa, budaya dan masyarakat Melayu.



Tajuk

**Teroka Warisan@Katong**

Nama Sekolah: CHIJ Katong Convent

Sinopsis: Jejak ilmu merupakan aktiviti pembelajaran yang sering dijalankan. Namun manfaatnya juga boleh dikongsi bersama orang awam bagi memperkaya pembelajaran dan pelajaran pelajar-pelajar. Teroka Warisan@Katong ini memperkenalkan aktiviti penerokaan mengenai warisan masyarakat yang dapat memperkukuh rasa cinta dan penghargaan dengan mengintegrasikan unsur sejarah masa lampau dalam pembelajaran bahasa.



## *Maktab Rendah*



Tajuk

**MLEP@PJC**

Nama Sekolah: Maktab Rendah PIONEER

Sinopsis: Pameran ini bertujuan untuk mempromosikan Program Elektif Bahasa Melayu kepada guru-guru sekolah menengah melalui program rangkaian. Pameran ini merupakan satu wadah kepada para guru mengenali program yang disediakan oleh MLEP@PJC kepada pelajar sekolah menengah yang ingin meneruskan pengajian di peringkat maktab rendah.

